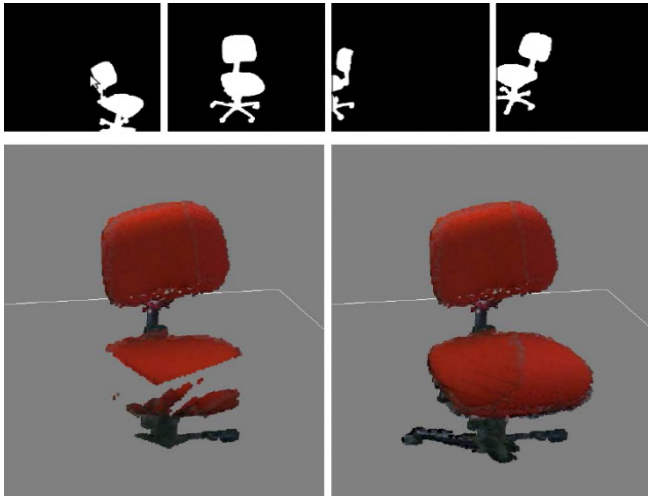
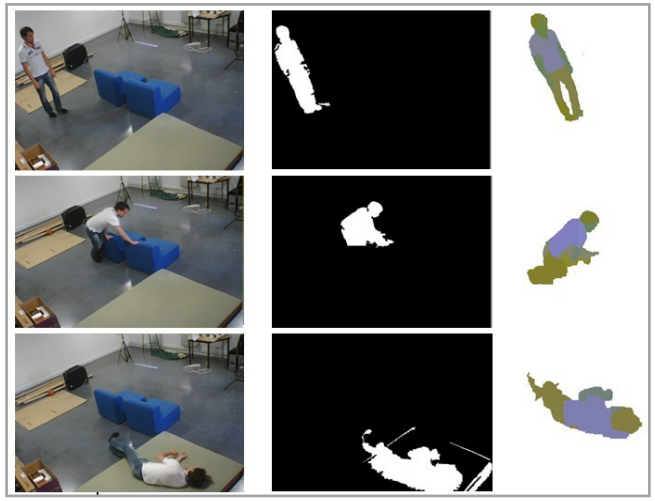
Résultats du dispositif mis en place
pour la fête des lumières 2008



Résultats du module de reconstruction 3d prenant en
compte la visibilité partielle de certaines caméras



Identification de personne dans des flux vidéos
(projet CIRDO, ANR TecSan)

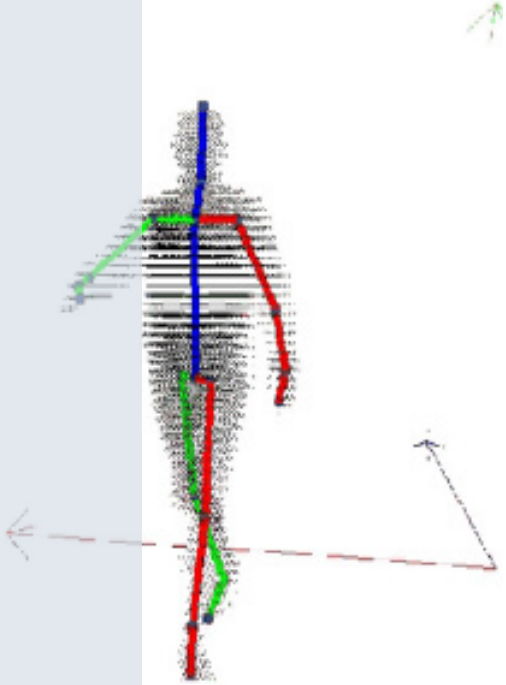
Dispositif d'interaction immersif déporté

Contacts

Jean-Philippe Farrugia
jean-philippe.farrugia@univ-lyon1.fr
Erwan Guillou
erwan.guillou@univ-lyon1.fr
Eric Lombardi
eric.lombardi@liris.cnrs.fr

oasis

platef**O**rme
d'**A**cquisition et de
Simulation pour
l'**I**mmersion et la
Synthèse

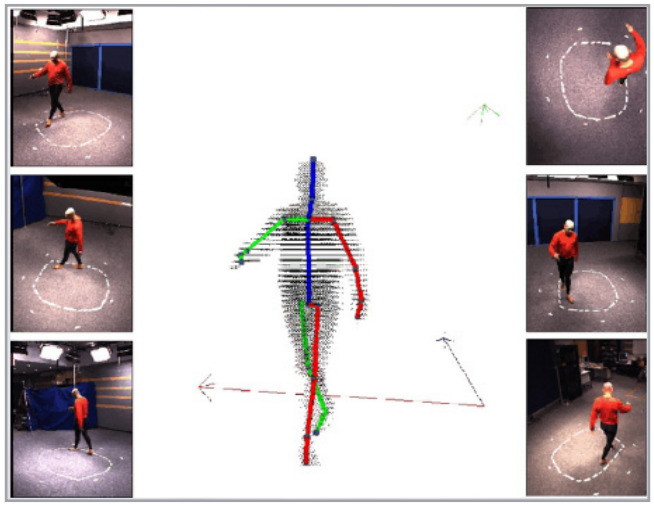


LIRIS

Caractéristiques

La plateforme Oasis comporte trois parties :

- un SVN qui regroupe le code de tous les modules de la plateforme.
- Un Wiki qui présente la plateforme ainsi que les résultats obtenus
- Une salle dédiée au sein du département informatique servant pour la recherche ainsi que pour les enseignements en vision et rendu



Résultats du module de suivi de mouvement (ACI masse de donnée CYBERII)

La platefOrme d'Acquisition et de Simulation pour l'Immersion et la Synthèse (OASIS) a été initiée lors du projet ACI masses de données CYBER II. Elle est commune au département informatique de Lyon1 et à deux équipes du laboratoire LIRIS : SAARA et R3AM .

Elle permet de mettre en commun les travaux des équipes SAARA et R3AM afin de :

- disposer d'une plateforme logicielle de développement
- mutualiser les matériels nécessaires aux deux équipes lors de la réalisation de démonstration
- péréniser les travaux de recherche des doctorants

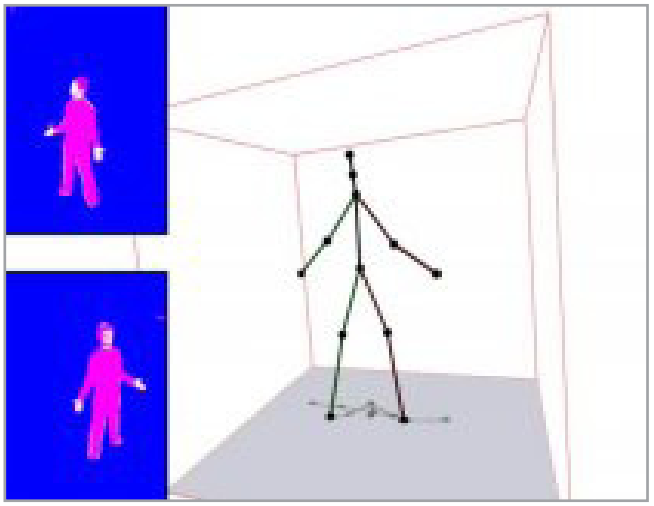
Outre sa vocation recherche, la plateforme OASIS intervient dans différentes formations du département informatique : Master 1 informatique, Master 2 informatique spécialité image.

Les travaux menés dans la plateforme ont fait l'objet de différentes démonstrations scientifiques (CORESA, RFIA, journée des thèses du LIRIS) ainsi que grand public (fête de la science, inauguration des locaux du pôle de compétitivité Imaginove, fête des lumières de Lyon).

Objectifs

L'objectif de la plateforme est de mettre à disposition des chercheurs des équipes SAARA et R3AM, ainsi qu'aux étudiants, un ensemble de matériels permettant la mise en place d'installations orientées Vision par Ordinateur, Rendu, Immersion et Réalité Augmentée.

Le deuxième objectif de la plateforme est de mettre en place une suite logicielle permettant de simplifier et d'harmoniser l'utilisation de ces matériels.



Résultats du module de capture de mouvement sans marqueurs à partir de deux flux vidéos

Site web de la plateforme
http://liris.cnrs.fr/oasis