

Informatique des systèmes, des réseaux et des données

Recherche

Une partie des recherches menées au LIRIS visent à étudier et concevoir des systèmes complexes, distribués et dynamiques dans lesquels plusieurs entités (composants logiciels ou physiques) peuvent être en interaction. La modélisation dans un tel contexte impose de s'intéresser aux propriétés des entités et à celles du système résultant (ex. synchronisation, sécurité, qualité de services). Il est nécessaire pour cela de développer de nouvelles approches et de nouveaux outils de modélisation, de vérification de propriétés (statiques) et d'interaction (dynamiques). Ces techniques et outils doivent prendre en compte les contraintes liées, entre autres, à l'interaction, la synchronisation, la distribution (des traitements et des données), l'évolution, la qualité, etc. Il n'est plus suffisant de spécifier les aspects statiques du système à modéliser, la modélisation des aspects dynamiques devient de plus en plus importante. Nous souhaitons renforcer nos compétences sur ces problématiques avec comme domaines d'application potentiels le Web, l'optimisation dans les environnements hautement interactifs ...

Le LIRIS, Laboratoire d'Informatique en Image et Systèmes d'information est une Unité Mixte de Recherche (UMR 5205). Les travaux scientifiques sont menés au sein de 14 équipes structurées en 6 pôles

- Vision intelligente et reconnaissance visuelle (équipe Imagine)
- Géométrie et Modélisation (équipes GeoMod et M2DisCo)
- Science des données (équipes BD, DM2L et GOAL)
- Interactions et cognition (équipes SICAL, SMA et TWEAK)
- Services, Systèmes distribués et Sécurité (équipes DRIM et SOC)
- Simulation, virtualité et sciences computationnelles (équipes Beagle, R3AM et SAARA)

Les travaux des équipes de recherche trouvent aussi des applications dans les secteurs : Biologie et santé (modélisation du vivant, ingénierie pour la santé), Intelligence ambiante (systèmes pervasifs et distribués, monitoring intelligent, systèmes autonomes), Apprentissage humain (personnalisation, assistance cognitive, assistance à l'apprentissage collaboratif, jeux sérieux, loisirs numériques), Calcul scientifique (traitement de grandes masses de données – big data).

L'objectif du LIRIS est de recruter un maître de conférences au meilleur niveau pour renforcer une des équipes des pôles concernés par le profil et qui ont un enseignant-chercheur de Polytech au sein de leur activité. La qualité scientifique du dossier, la potentialité du candidat, l'intérêt du projet de recherche pour le laboratoire et la capacité d'intégration au sein du laboratoire seront les critères premiers de la sélection.

Enseignement

Polytech Lyon est l'école d'ingénieurs de l'université Lyon 1. L'école est membre du réseau national Polytech et forme des ingénieurs diplômés dans six spécialités habilitées par la CTI : Génie Biomédical, Informatique, Mathématiques Appliquées et Modélisation, Matériaux, Mécanique, et Systèmes Industriels et Robotique.

Le département informatique de Polytech Lyon forme des ingénieurs informaticiens polyvalents aptes au développement d'applications, à l'administration de base de données, à l'intégration d'exploitation, ayant une expertise en technologies internet et cloud, et une capacité à la consultance informatique ou à être chef de projet, pour une majorité d'emplois en conception et développement informatique dans les grands groupes ou PME, ainsi que consultants en système d'information en Entreprises de Services Numériques. La spécialité propose cette formation de généraliste de l'informatique en formation initiale sous statut

Lieu(x) d'exercice :

LIRIS - Lyon1

Directeur du laboratoire :

Mohand-Saïd Hacid

04.72.43.27.74

06.17.02.27.20

mohand-said.hacid@univ-lyon1.fr

URL

<http://liris.cnrs.fr/>

Département d'enseignement :

**Polytech Lyon,
Département Informatique**

Lieu(x) d'exercice :

Université Claude Bernard Lyon1

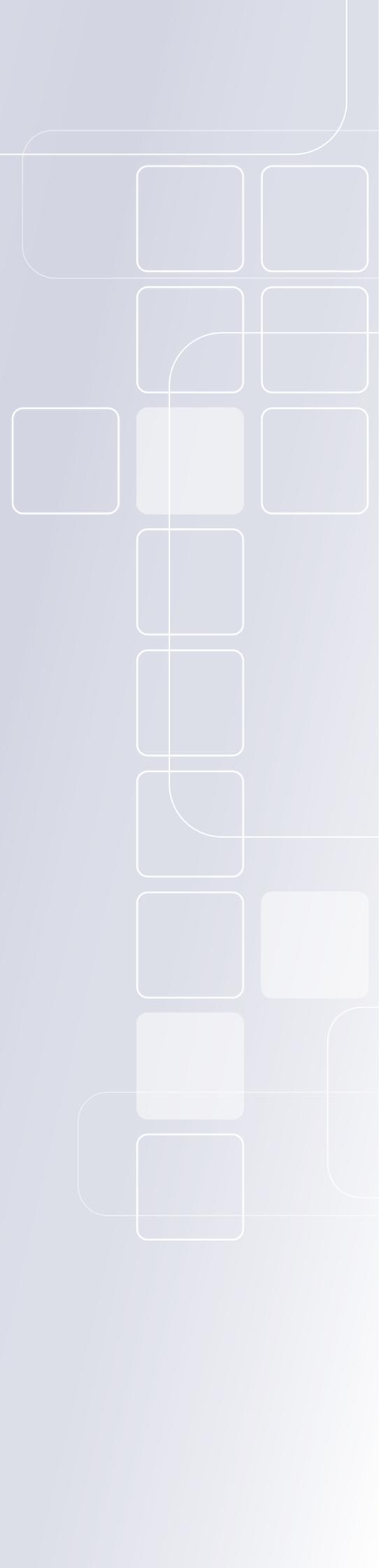
Directeur de l'école :

Emmanuel Perrin

Emmanuel.Perrin@univ-lyon1.fr

URL du département de formation

<https://polytech.univ-lyon1.fr/>



d'étudiant, en formation initiale sous statut d'apprentis en trois années pour les élèves issus de formations professionnalisantes à BAC+2 ou en deux années pour les élèves de classes préparatoires intégrées du réseau Polytech ou des étudiants de niveau L2. Les élèves de formation initiale peuvent également effectuer leur dernière année en alternance.

Outre sa capacité à enseigner tous les aspects de l'informatique, notamment dans les langages de programmation, la personne recrutée sera particulièrement en charge des enseignements (1) de réseaux d'ordinateurs et des architectures des applications en réseau, de systèmes d'exploitation (Linux, Windows), (2) d'architecture des processeurs et assembleur, (3) d'informatique répartie, middleware et web services et (4) de sécurité des systèmes informatiques au sein de la spécialité ingénieur du département.

La personne recrutée sera, comme tout enseignant de Polytech Lyon, amenée à encadrer des projets étudiants, à suivre des stages industriels (de quatrième et de cinquième année), ou des alternants, de participer aux jurys de recrutement à BAC dans le cadre du Concours GEIPI-Polytech ou à BAC+2 dans le cadre du Concours Polytech, et de participer aux événements et salons de l'école.

La personne recrutée devra avoir une formation supérieure dans le domaine de l'informatique avec une expérience de l'enseignement dans les matières visées. Une expérience dans la formation d'ingénieurs et/ou en industrie sera appréciée.