

## M1if22 – logiciels éducatifs – projet 2013-2014

<b>Thème</b>	Au choix parmi : Eau Air Feu Lumière Terre Arbre Transversal	
<b>Type de logiciel</b>	EIAH	
<b>Public cible</b>	enfants – jeunes adultes	
<b>Contraintes</b>	associer cours interactifs et exercices interactifs (dont simulation, produire un profil de l'apprenant, permettre une adaptation (langue, âge, contexte culturel...))	
<b>Ressources</b>	Albatross Foundation : <a href="http://www.albatrossglobal.org/resources/albatross-ebooks.html">www.albatrossglobal.org/resources/albatross-ebooks.html</a> La main à la pâte : <a href="http://www.fondation-lamap.org/fr/recherche-activite-classe">www.fondation-lamap.org/fr/recherche-activite-classe</a>	
<b>Planning</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 10 mars : rendre cette fiche décrivant les spécifications de votre logiciel</li> <li>- TP1 : structure générale du logiciel (mise en place des différentes parties)</li> <li>- TP2 : cours interactifs</li> <li>- TP3 : activités interactives</li> <li>- TP4 : évaluation croisée des logiciels produits</li> <li>- 17 mars : examen</li> <li>- <b>24 mars : rendu du projet et de la vidéo</b> (5min et 20Mo max)</li> <li>- 12 mai : tutoriel / conception d'une aide épiphyte pour votre logiciel</li> <li>- TP5 (19 mai) : mise en place d'une aide épiphyte</li> <li>- Permanences suite au TP5 : 20 mai, 21 mai, 22 mai et 23 mai de 12h30 à 14h</li> <li>- <b>23 mai : rendu de l'aide et de la vidéo de l'aide</b> (3min et 15Mo max)</li> </ul>	
<b>Composition du binôme</b>		
Étudiant 1 :		Étudiant 2 :
<b>Description globale de votre application</b>		<b>(2)</b>
<b>Description des fonctionnalités et modules</b>		<b>(9)</b>
<b>Dispositif(s) technique(s) choisi(s) (justifiez) / Environnement de développement utilisé</b>		<b>(1)</b>

**Enchaînement des écrans et détail des écrans**

**(3)**

**Méthodes de conception adaptées**

**(2)**

**Processus d'évaluation envisagé pour le logiciel**

**(3)**