

**Karim Sehaba**

Maître de conférence en informatique

Université Lumière Lyon 2

Laboratoire LIRIS

✉ [sehaba\\_karim@liris.cnrs.fr](mailto:sehaba_karim@liris.cnrs.fr)**INGÉNIEUR/DOCTEUR EN INFORMATIQUE****COMPÉTENCES**

<i>Environnements :</i>	Linux, Unix, Windows 2000, NT, XP, MsDos.	<i>Réseaux :</i>	Configuration (Serveur Apache, Serveur DNS, Serveur Samba, Routage), Ethereal.
<i>Langages :</i>	Java, C/C++, Pascal, BlackBox, HTML.	<i>Modélisation et BDD :</i>	UML, Orientée objet, Merise, Modélisation agent. MySQL.
<i>Outils de développement :</i>	JBuilder, VxWorks, Delphi, Visual C++, Matlab, Dreamweaver, Latex, Ulead Media Studio.	<i>Bureautique :</i>	Word, Excel, PowerPoint, Access, OpenOffice.

**EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES**

<b>1 an</b> 2006-2007	<b>Postdoc.</b> Laboratoire Informatique de Paris6 (LIP6)-Université Pierre et Marie Curie		
	<i>Travail réalisé :</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>-Mise en œuvre d'un outil de conception de PNJ (personnages non joueurs) munis de personnalité et permettant d'exprimer des émotions dans l'interaction avec le joueur.</li> <li>-Analyse du problème et proposition d'un modèle.</li> <li>-Définition d'un modèle de dialogue émotionnel (en cours)</li> </ul>	
	<i>Partenariat :</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>-Le laboratoire de recherche Cedric du CNAM</li> <li>-Les entreprises QUANTIC DREAM et SpirOps spécialisées dans le domaine des jeux vidéo.</li> </ul>	
	<i>Outils de développement</i>	-Java, netbeans	
<b>1 an</b> 2005-2006	<b>Attaché Temporaire d'Enseignement et de Recherche.</b> Département d'informatique - Université de La Rochelle.		
	<i>Travail réalisé :</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>-Encadrements des TD, TP :</li> <li>-Développement d'un serveur http.</li> <li>-Modélisation UML et Jeux vidéo.</li> <li>-Système Unix.</li> <li>-Informatique d'usage (OpenOffice, Access).</li> </ul>	
<b>3 ans</b> du 01/10/2002 au 07/12/2005	<b>Conception et développement.</b> Laboratoire Informatique, Image, Interaction / Hôpital de La Rochelle		
	<i>Travail réalisé :</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>-Mise en œuvre d'un système proposant des jeux éducatifs personnalisés et adaptés au profil et besoins de leur utilisateur. Application à des jeux interactifs pour des enfants autistes.</li> <li>-Conduite du projet dans toute sa durée de vie, depuis les phases de spécification jusqu'aux phases de réalisation.</li> </ul>	
	<i>Partenariat :</i>	Le service de pédopsychiatrie de l'hôpital de La Rochelle.	
	<i>Outils de développement :</i>	UML, Java, Visuel C++, Mysql, Dreamweaver, Phptriad et Apache	
<b>3 ans</b> 2002-2005	<b>Enseignant vacataire Informatique.</b> IUT et Université de La Rochelle.		
	<i>Encadrements des TD, TP :</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>-Réseaux Informatiques (Serveur Apache, Serveur DNS, Routage, Ethereal).</li> <li>-Programmations (Java, C, BlackBox).</li> <li>-Programmation Orientée Objet.</li> <li>-Systèmes Temps Réel (VxWorks).</li> </ul>	
	<i>Encadrements des stages et projets :</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>-Une étudiante Espagnole dans le cadre du programme européen ERASMUS (6 mois).</li> <li>-Un étudiant Grecque dans le cadre du programme européen LEONARDO (6 mois).</li> <li>-Cinq étudiants Master 2 (4 mois).</li> <li>-Un étudiant Ingénieur de l'E.I.S.T.I (Ecole Internationale des Sciences du Traitement de l'Information) (3 mois).</li> <li>-Deux étudiants IUP3 dans le cadre du stage de fin d'études (5 mois).</li> </ul>	
<b>6 mois</b> 2002	<b>Stage Master 2.</b> Université de La Rochelle		
	<i>Travail réalisé :</i>	Participation dans le développement d'un simulateur d'aide à la décision pour le compte de l'entreprise <i>Robert&amp;Camborde</i> .	
	<i>Partenariat :</i>	L'entreprise <i>Robert&amp;Camborde</i> spécialisée dans la livraison à domicile de produits.	
	<i>Outils de développement :</i>	UML, Java, Oris, MySql.	

8 mois 2001	<b>Projet de fin d'études d'ingénieur.</b> Université d'Oran	
	<i>Travail réalisé :</i>	Développement d'un logiciel (EASYDEVVS) de modélisation et simulation des systèmes complexes.
	<i>Outil de développement :</i>	JBuilder, HTML.
3 mois 2000	<b>Projet de développement.</b> Université d'Oran	
	<i>Travail réalisé :</i>	Développement d'un logiciel de gestion d'une bibliothèque.
	<i>Outil de développement :</i>	Merise, Delphi.

## FORMATIONS ET TITRES UNIVERSITAIRES

2002-2005	<b>Doctorat en Informatique.</b> Laboratoire Informatique, Image, Interaction	<i>mention Très honorable</i>
2001-2002	<b>DEA – Master 2 Image &amp; Calculs.</b> Université de La Rochelle	<i>mention Assez bien</i>
1996-2001	Diplôme d' <b>Ingénieur en Informatique.</b> Université d'Oran	<i>mention Très bien. Major de promotion</i>
1996	<b>Baccalauréat Scientifique</b>	<i>mention Assez bien</i>

## FORMATIONS COMPLÉMENTAIRES

2004	Production audio visuelle	<i>10,5 heures</i>	Carré Amelot <sup>1</sup>
2003	Philosophie de Quine	<i>20 heures</i>	Université de La Rochelle
2002	Latex	<i>20 heures</i>	Université de La Rochelle
2002	Matlab	<i>20 heures</i>	Université de La Rochelle
2002	Gestion d'entreprise	<i>2 jours à temps plein</i>	Université de La Rochelle
2002	Techniques de présentation scientifique orale en langue anglaise	<i>20 heures</i>	Université de La Rochelle
2001	Rédaction de textes scientifiques en anglais (20h)	<i>20 heures</i>	Université de La Rochelle
2001	Communication Scientifique	<i>20 heures</i>	Université de La Rochelle

## LANGUES

Anglais : pratique professionnelle (communications et articles scientifiques)

Arabe : courant

## DIVERS

–Réalisation de deux très courts-métrages (2004 et 2005) dans le cadre du 5<sup>ème</sup> et 6<sup>ème</sup> festivals organisés par l'association des doctorants de l'université de La Rochelle. Ecriture, tournage et montage.

–Membre de bureau de l'association des doctorants de l'université de La Rochelle (2004). Poste occupé : secrétaire.

–Pratiques sportives (badminton, football, natation).

–Possède le permis B.

<sup>1</sup> Le Carré Amelot est un espace Culturel de la Ville de La Rochelle dédié aux arts visuels et aux arts des sons