|  |
| --- |
| M1if28 – logiciels éducatifs – projet |
| **Thème choisi** |  |
| **Contraintes** | Proposer des activités pratiques interactives richesAdopter une approche originale si possible ludique |
| **Ressources externes utilisées** |  |
| Composition de l’équipe (nom des étudiants) | Équipe n° |
| 1 : | 2 : |  |
| Fiche d’identité de votre application (3) |
| Nom  | Écran significatif (dessin) |
| Description  |
| Spécificités/ originalité |
| Public cible précis |
| Type de logiciel éducatif |
| Dispositif technique justifié (web, smartphone…) | Environnement de développement prévu  |

|  |
| --- |
| Description détaillée des fonctionnalités / modules (dont personnalisation) (7) |
| Fonctionnalités : point de vue utilisateurs | Modules : point de vue concepteur EIAH & IA |
| Enchaînement et détail des écrans (3) |
|  |
| Méthodes de conception idéales et leurs caractéristiques (justifiez) (2) |
|  |
| Processus idéal d’évaluation du logiciel (quand, par qui, comment ? justifiez) (5) |
|  |
| Planning / indications pour les rendus |
| **Planning :*** TD : rendre cette fiche décrivant les spécifications de votre logiciel
* TP1 : mise en place de la structure générale du logiciel
* TP2, TP3 et TP4 : activités interactives avancées (activités riches / simulateur / *learning g*ame)
* TP5 : finalisation & évaluation croisée des logiciels produits
* rendudu projet et de la vidéo de démonstration

**Rendus** :* **fiche conception**
* **archive** contenant le **projet**
	+ l’exécutable /le code source
	+ et l’URL en cas d’appli web
* **vidéo de démonstration**
	+ 4 min maximum
	+ 100 Mo maximum
	+ nom : 42\_video\_nom du projet.extension (42 = n° de l’équipe)
	+ sera publiée sur la chaîne YouTube du département informatique
	+ conseils : <https://perso.liris.cnrs.fr/stephanie.jean-daubias/enseignement/IHM/> section vidéos
* **description** de la vidéo
	+ courte description textuelle
	+ format txt
	+ nom : 42\_video\_nom du projet.txt
 |