

TD numéro 1 : débuts en Scheme

À préparer avant la séance

1 Évaluation d'expressions en Scheme

Pour ce premier exercice, réfléchissez au résultat que les expressions devraient donner. Vous pouvez vérifier avec Racket le résultat, et nous discuterons en TD des cas qui posent question.

Donner la valeur retournée par les expressions Scheme écrites ci-dessous :

- | | |
|----------------------------------|------------------------------|
| • (+ 2 6) | • '(1 2 3) |
| • (+ (* 2 3 5) (- 6 8)) | • (1 2 3) |
| • '(+ 2 6) | • (= 0 (modulo 17 2)) |
| • (and (> 21 45) (= 3 (/ 12 4))) | • (boolean? (number? 3)) |
| • (and (> 21 45) (= 3 (/ 12 0))) | • (boolean? (number? "abc")) |
| • (and (= 3 (/ 12 0)) (> 21 45)) | |

On suppose que les définitions suivantes ont été faites dans l'ordre donné :

(define moineau 5) (define condor 435) (define rapace 'condor) (define oiseau condor)

Trouver les résultats des évaluations suivantes :

- | | | |
|------------|----------------------|----------------------------|
| • baleine | • 'moineau | • (+ rapace condor) |
| • 'baleine | • rapace | • (+ (eval rapace) condor) |
| • moineau | • (+ oiseau moineau) | |

Soit expr une expression booléenne, évaluer :

- (not (or expr true))
- (not (and (or expr false) (not expr)))

2 Premières fonctions en Scheme

Définir en Scheme :

- une fonction qui retourne le double d'un nombre passé en argument.
- une fonction qui retourne la moyenne de deux nombres passés en argument.

À faire pendant la séance

Définir en Scheme :

- une fonction qui retourne un booléen spécifiant si le nombre passé en argument est positif.
- une fonction qui retourne la mention pour une note donnée.
- une fonction récursive qui retourne la somme des n premiers entiers.
- une fonction qui calcule le n^{ième} terme de la suite de Fibonacci. Nous rappelons que cette suite est définie par : $u_0 = 1, u_1 = 1, u_n = u_{n-1} + u_{n-2}$.

- Donner la spécification de la fonction Scheme ci-dessous :

```
(define mystere
  (lambda (n)
    (if (= n 0)
        0
        (if (= (modulo n 2) 0)
            (+ n (mystere (- n 1)))
            (mystere (- n 1))))))
```