

Examen MIF06 - 18 janvier 2018 – 2h (Tiers Temps + 40 min)

Documents Interdits

PARTIE 1 - MODELISATION DE PROBLEMES – 7 PTS

Takuzu (Binero) est un jeu de réflexion, cousin éloigné du Sudoku, dans lequel il s'agit de remplir une grille avec des 0 ou des 1 en respectant les 3 règles suivantes :

1. Pas plus de deux 0 ou de deux 1 de suite sur la ligne ou sur la colonne.
2. Autant de 0 que de 1 sur chaque ligne et sur chaque colonne.
3. Pas 2 lignes ou 2 colonnes identiques.

Ci-dessous, un exemple de problème initial puis ce même exemple résolu.

	1		0	0	1	1	0
		0		1	0	0	1
	0			0	0	1	1
1	1		0	1	1	0	0

Question 1 : Proposez une façon de modéliser ce problème pour une grille 4*4 selon le canevas présenté en cours : Etats (variables d'états) / Etat initial / Opérateurs (action, condition d'application et fonction de successeur) / Test de but / Fonction de coût.

Question 2 : Illustrez les deux premiers niveaux de l'arbre de résolution conforme à votre modélisation. Le niveau comprenant l'état initial ne compte pas comme le premier niveau !

Question 3 : Rappelez ce qu'est une heuristique. Quelle heuristique pourrait être utilisée par exemple pour ce problème ? Justifiez votre proposition.

Indices de correction

Exemple de formalisation (pas la seule) :

(1pt) Etats : 16 variables $X_{i,j}$ où i, j ont pour domaine de valeurs $[1,4]$. Chaque variable a pour domaine de valeur $\{1, 0, \text{vide}\}$. Certaines sont verrouillées car fixées au départ

(0,5 pts) Etat initial :

$X_{11} = \text{vide}, X_{12} = 1, X_{13} = \text{vide}, X_{14} = 0$
 $X_{21} = \text{vide}, X_{22} = \text{vide}, X_{23} = 0, X_{24} = \text{vide}$
 $X_{31} = \text{vide}, X_{32} = 0, X_{33} = \text{vide}, X_{34} = \text{vide}$
 $X_{41} = 1, X_{42} = 1, X_{43} = \text{vide}, X_{44} = 0$

(1 pts) Opérateurs (action et fonction de successeur)

- Choisir une case puis un signe à mettre dessus. Fonction de successeur : la case X_{ij} prend la valeur 1 ou 0

-Vider une case non verrouillée. Fonction de successeur : la case X_{ij} prend la valeur vide

(1,5 pts) Test de but : les 16 variables sont remplies en respectant les contraintes suivantes :

Pas plus de 2 valeurs identiques de suite sur une ligne ou une colonne :

- Pour tout i , et pour j compris entre 1 et 2, si $X_{ij} = X_{i(j+1)} = 1$ alors $X_{i(j+2)} = 0$ et vice versa
- Si $X_{ij} = X_{(i+1)j} = 1$ alors $X_{(i+2)j} = 0$ et vice versa

Autant de 1 que de 0 sur chaque ligne et chaque colonne :

- Pour $1 \leq i \leq 4$, $X_{i1} + X_{i2} + X_{i3} + X_{i4} = 2$
- Pour $1 \leq j \leq 4$, $X_{1j} + X_{2j} + X_{3j} + X_{4j} = 2$

Lignes et colonnes différentes :

- Pour tout a, b , tel que $a \neq b$, $\{X_{a1}, X_{a2}, X_{a3}, X_{a4}\} \neq \{X_{b1}, X_{b2}, X_{b3}, X_{b4}\}$
- Pour tout a, b , tel que $a \neq b$, $\{X_{1a}, X_{2a}, X_{3a}, X_{4a}\} \neq \{X_{1b}, X_{2b}, X_{3b}, X_{4b}\}$

Fonction de coût (simple sans heuristique) : simple 1

Heuristique :

(1pt) Une heuristique =

- Un moyen d'ordonner dynamiquement la liste des successeurs selon leur « promesse de se rapprocher d'un but »
- L'expression d'une connaissance spécifique au problème à résoudre et donc indépendante de l'algorithme de recherche

(1 pt) $h_1 =$

- Prendre en 1^{er} les cases vides « seules » sur une ligne, diag ou colonne
- Placer les valeurs sur une ligne ou colonne quand 2 cases successives ont la même valeur

(1 pts) Arbre de résolution

PARTIE 2 – RAISONNEMENT LOGIQUE – 5 PTS

Question 4 : Soit la formule : $F = (\forall x(A(x) \rightarrow B(x)) \wedge \forall x(B(x) \rightarrow C(x))) \rightarrow \forall x(A(x) \rightarrow C(x))$

Montrez que cette formule est valide.

===== Indices de correction =====

(1 pt) $F \Leftrightarrow (\neg F) \vdash \square + \text{étapes}$

$\neg F \equiv \neg ((\forall x(A(x) \rightarrow B(x)) \wedge \forall x(B(x) \rightarrow C(x))) \rightarrow \forall x(A(x) \rightarrow C(x)))$

Mise sous forme clausale

(1 pt) 1 - Mise sous forme normale conjonctive (FNC) : on enlève les implications et on ramène les \neg au plus près

$\neg F \equiv \neg (\neg (\forall x(A(x) \rightarrow B(x)) \wedge \forall x(B(x) \rightarrow C(x))) \vee \forall x(A(x) \rightarrow C(x)))$

$$\begin{aligned}
&= \forall x(A(x) \rightarrow B(x)) \wedge \forall x(B(x) \rightarrow C(x)) \wedge \exists x \neg(A(x) \rightarrow C(x)) \\
&= \forall x(A(x) \rightarrow B(x)) \wedge \forall x(B(x) \rightarrow C(x)) \wedge \exists x \neg(\neg A(x) \vee C(x)) \\
&= \forall x(A(x) \rightarrow B(x)) \wedge \forall x(B(x) \rightarrow C(x)) \wedge \exists x(A(x) \wedge \neg C(x)) \\
&= \forall x(\neg A(x) \vee B(x)) \wedge \forall x(\neg B(x) \vee C(x)) \wedge \exists x(A(x) \wedge \neg C(x))
\end{aligned}$$

(1 pt) 2 - Mise sous forme prénexe

$$\begin{aligned}
\neg F &\equiv \forall x ((\neg A(x) \vee B(x)) \wedge (\neg B(x) \vee C(x))) \wedge \exists x(A(x) \wedge \neg C(x)) \\
\neg F &\equiv \exists x (A(x) \wedge \neg C(x)) \wedge \forall x((\neg A(x) \vee B(x)) \wedge (\neg B(x) \vee C(x))) \\
&\equiv \exists y \forall x (A(y) \wedge \neg C(y)) \wedge ((\neg A(x) \vee B(x)) \wedge (\neg B(x) \vee C(x)))
\end{aligned}$$

(0,5 pt) 3 – Skolémisation

$$\neg F \equiv \forall x (A(a) \wedge \neg C(a)) \wedge \forall x((\neg A(x) \vee B(x)) \wedge (\neg B(x) \vee C(x)))$$

$H_0 = \{ a \}$ où a est une constante de Skolem

(0,5 pt) Clauses : $\{ C_1 = A(a) ; C_2 = \neg C(a) ; C_3 = \neg A(x_1) \vee B(x_1) ; C_4 = \neg B(x_2) \vee C(x_2) \}$

(1 pt) Preuve par réfutation :

C_1 et C_3 avec $a/x_1 \Rightarrow C_5 = B(a)$

C_5 et C_4 avec $a/x_2 \Rightarrow C_6 = C(a)$

C_6 et $C_2 \Rightarrow \square$

PARTIE 3 – SYSTEME A BASE DE CONNAISSANCES – 4 PTS

On considère un système expert dont les règles et les faits sont les suivants :

- R 1 : Si le candidat a actuellement un poste à responsabilité
Et le candidat a des facilités pour apprendre les langues
Et le candidat parle Français
Alors le candidat est dynamique
- R 2 : Si le candidat a des facilités pour apprendre les langues
Et le candidat parle anglais
Alors le candidat a une bonne adaptabilité
- R 3 : Si le candidat est slave
Et le candidat est dynamique
Alors le candidat a une bonne adaptabilité
- R 4 : Si le candidat a actuellement un poste à responsabilité
Alors le candidat a une capacité de leadership

- R5: Si le candidat a des facilités pour apprendre les langues
Alors le candidat parle néerlandais
- R6: Si le candidat a une bonne adaptabilité
Et le candidat a une capacité de leadership
Alors le candidat est accepté
- R7: Si le candidat est slave
Alors le candidat a des facilités pour apprendre les langues
- R8: Si le candidat a une capacité de leadership
Et le candidat est slave
Alors le candidat a une bonne adaptabilité

Faits :

- Le candidat a actuellement un poste à responsabilité
- Le candidat est slave

Question 5 : Peut-on obtenir le but « le candidat est accepté » ? Démontrez votre réponse en utilisant un moteur d'inférence en chaînage arrière et en montrant à chaque fois la règle à utiliser et les cas de succès et d'échecs.

===== Indices de correction =====

But : le candidat est accepté

(0,5 pts) Pas dans la base de fait et on utilise la règle R6

Nouveaux buts :

But 6.1 : Le candidat a une bonne adaptabilité

But 6.2 : Le candidat a une capacité de leadership

(1 pt) Pour But 6.1, pas dans la base de fait et on utilise R2

Nouveaux buts :

But 6.1.1 : Le candidat a des facilités pour apprendre les langues

But 6.1.2 : Le candidat parle anglais

Pour But 6.1.1, pas dans la base de fait et on utilise R7

Nouveaux buts :

But 6.1.1.1 : Le candidat est slave

Ok car dans la base de fait

But 6.1.2 : Le candidat parle anglais

Pas dans la base de fait et aucune règle

Donc R7 n'aboutit pas et pas d'autre règle donc but 6.1.1 ne peut être prouvé

(1 pt) Donc Pour But 6.1 R2 n'aboutit pas, on tente R3

Nouveaux buts :

But 6.1.1bis : Le candidat est slave

But 6.1.2bis : Le candidat est dynamique

Le But 6.1.1bis est dans la base de faits.

Pour But 6.1.2bis, pas dans la base de fait et on utilise R1

Nouveaux buts :

But 6.1.2bis.1 : Le candidat a actuellement un poste à responsabilité

But 6.1.2bis.2 : Le candidat a des facilités pour apprendre les langues

But 6.1.2bis.1 : Le candidat parle Français

Le But 6.1.1bis.1 est dans la base de faits.

Le but 6.1.2bis.2 est le même que le But 6.1.1 qui ne peut pas être prouvé.

Donc R1 n'aboutit pas et pas d'autre règle donc but 6.1.2bis ne peut être prouvé

(1 pt) Donc Pour But 6.1 R3 n'aboutit pas, on tente R8

Nouveaux buts :

But 6.1.1ter : Si le candidat a une capacité de leadership

But 6.1.2ter : Le candidat est slave

Pour But 6.1.1ter, pas dans la base de fait et on utilise R4

Nouveaux buts :

But 6.1.1ter.1 : Le candidat a actuellement un poste à responsabilité

Dans la base de faits donc R4 aboutit

Donc le but 6.1.1ter est prouvé avec R4

On passe au But 6.1.2ter

Ok car dans la base de faits

Donc le But 6.1 est prouvé avec R8

(0,5 pt) On passe au But 6.2 : Le candidat a une capacité de leadership

Ce but a déjà été prouvé avec R4

Donc le but « le candidat est accepté » est prouvé.

PARTIE 4 – PROLOG – 4 PTS

Question 6 : Définissez le prédicat $\text{inverse}(L, I)$ qui inverse la liste L pour créer la liste I.

Question 7 : Dessinez les arbres de résolution et indiquez la réponse que votre programme donnera aux requêtes suivantes :

- `inverse([a,b,c],L).`
- `inverse([a,b,c,d],[d,c,b,a]).`

Question 8 : Définissez le prédicat `palindrome(L)` qui indique qu'une liste est un palindrome. Pour rappel, une phrase est un palindrome si l'ordre des éléments reste le même qu'on le lise de gauche à droite ou de droite à gauche, comme dans la phrase « Ésope reste ici et se repose » ou encore « La mariée ira mal ». Vous pouvez utiliser le prédicat `inverse` défini précédemment...

Indices de correction

```
(1,5 pt)
inverse([],[]).
inverse([First|Suite], Cible) :-
    inverse(Suite,Toto),append(Toto,[First],Cible).
```

(1,5 pt) pour les arbres de résolutions

```
(1 pts)
palindrome(L) :- inverse(L, L).
```
