

Exogen

Dossier d'initialisation

Mise en situation :

Dans le cadre du plan « Réussite en Licence », les étudiants de Licence Maths-Info de première année vont utiliser cette année une plateforme qui propose des exercices d'entraînement entre chaque TD. Les objectifs du projet EXOGEN sont de reprendre cette application afin de tracer l'activité des étudiants, des enseignants créateurs d'exercices et du moteur de génération. Cela dans le but de pouvoir analyser les usages et découvrir de nouvelles connaissances permettant d'assister les différents utilisateurs. Cette analyse se fera dans un projet future.

Résumé du document :

Ce dossier traite du cadre du projet (objectifs, contexte, résultats), des outils qui seront

Encadrants

MARIE LEVEFRE
BRYAN KONG-WIN-CHANG
NATHALIE GUIN

Membres du groupe

ANTHONY MORANA (RESPONSABLE)
GHAZI GASMI
ROMAIN MONTERO
ADAM SOOGA
PAUL TALVAT
VI-NAM KHUONG

Destinataires

ROMUALD THION
EMMANUEL COQUERY

Révision 1	Date : 16/10/2014 Rédacteur : Anthony MORANA Relecteur : Adam SOOGA
------------	---

I. Contexte du projet

Dans le cadre du plan « réussite en Licence », les étudiants de première année en Math-infos ont la possibilité d'utiliser une plateforme d'exercices (l'application CLAIRE) afin de s'entraîner entre chaque TD.

L'équipe pédagogique souhaiterait pouvoir tracer l'activité de l'ensemble des étudiants afin de découvrir les usages de l'application et ainsi fournir des exercices plus adaptés aux besoins de ceux-ci. Quant aux responsables de la plateforme, ils souhaiteraient tracer l'activité de l'équipe pédagogique afin d'améliorer leur expérience. La collecte de traces devra pouvoir être paramétrable afin que les « traceurs » (les personnes qui tracent les activités de la plateforme) puissent filtrer les données récupérées.

Pour l'instant, l'application ne trace l'activité ni des étudiants, ni des enseignants. L'objectif de ce projet est donc de créer une trace pour chaque utilisateur de la plateforme et de l'enregistrer dans une base de données afin que cette dernière permette, après interprétation, de prévoir une évolution de l'application.

II. Résultats attendus

a. Livrable de gestion de projet

- **Rapport d'initialisation (D0)** : Ce dossier traite du cadre du projet (objectifs, contexte, résultats), des outils qui seront utilisés afin de le mener à bien et du planning initial mis en place.
- **Rapports Sprint (D1, D2, D3)** : Présentera l'état d'avancement du projet par rapport à ce qui était prévu.
- **Dossier final (DF)** : Bilan par rapport aux objectifs initiaux.

b. Livrables techniques

- Modèle de traces : Définira le type de données contenues dans les traces
- Interface pour la page de paramétrage
- Après chaque Sprint une version de l'application fonctionnelle
- L'application augmentée des collecteurs de traces

c. Autres livrables

- Un power-point de présentation finale

III. Méthode et outils

a. Contraintes techniques :

Etant donné que l'on travaille sur une application existante, nous sommes contraints d'utiliser les technologies suivantes :

- **Angular.js** pour la partie javascript
- **Symfony** pour la partie PHP
- Le **KTBS** de test de l'université Claude Bernard Lyon 1 pour stocker les traces utilisateurs
- **Bootstrap** pour l'interface de l'application

Cependant pour tracer l'ensemble des activités, nous avons choisi de nous tourner vers **SamoTrace** qui est l'une des bibliothèques compatible avec Angular.js

b. Méthode

Nous avons opté pour une méthode de développement agile (SCRUM) qui, d'après nous, correspond à l'emploi du temps prévu pour ce projet. De plus, cela coïncide avec le fait que nous verrons notre responsable (qu'on peut assimiler à notre « cliente ») chaque semaine afin de vérifier l'avancement et le bon déroulement du projet.

c. Outils

Comme l'application CLAIRE que nous allons reprendre est déposée sur GitHub, nous allons utiliser ce dépôt de code pour réaliser la gestion de version.

Pour la communication au sein du groupe (hors réunions), nous utiliserons Skype, les mails et les SMS. En ce qui concerne la gestion des tâches, nous utiliserons le gestionnaire de tickets Trello qui est facile d'utilisation et intuitif. De plus, grâce au plugin ScrumForTrello (Chrome/Firefox), il permet également d'estimer les tâches comme cela est prévu dans la méthode SCRUM.

IV. Macro-planning

Avant le 1^{er} Sprint

	Définition des objectifs du projet
	Installation de l'application CLAIRE sur nos machines
	Prise en main de l'application
	Lister les actions à tracer
1 ^{er} Sprint (du 20/10/14 au 23/10/14)	Récupérer une partie des actions de l'utilisateur
	Création modèle de test

	Insertion d'éléments dans le kTBS
Fin du 1 ^{er} Sprint	Rédaction du Rapport D1
	Phase de test
2 ^e Sprint (du 24/11/14 au 27/11/14)	Récupération de toutes les traces
Fin du 2 ^e Sprint	Rédaction du Rapport D2
	Phase de test
3 ^e Sprint (du 26/01/15 au 29/01/15)	Page de paramétrage
Fin du 2 ^e Sprint	Rédaction du Rapport D3 et DF
	Phase de test
	Préparation de la présentation