

# LIFLC – Logique classique

## CM7 – Preuves de programme

Licence informatique UCBL – Automne 2017–2018

[https://liris.cnrs.fr/ecoquery/dokuwiki/doku.php?id=enseignement:logique:  
start](https://liris.cnrs.fr/ecoquery/dokuwiki/doku.php?id=enseignement:logique:start)



# Prouver un programme

Objectif : assurer qu'il fait ce que l'on veut

- Bien **spécifier** → logique
- Connaître le langage → sémantique
- Prouver → systèmes de déduction syntaxique

# Prouver un programme

Objectif : assurer qu'il fait ce que l'on veut

- Bien **spécifier** → logique
- Connaître le langage → sémantique
- Prouver → systèmes de déduction syntaxique

# Software Foundations

Livre en ligne sur les langages de programmation

Écrit en Coq + commentaires

← livre “exécutable”

Sert de base à ce cours

<https://softwarefoundations.cis.upenn.edu/>

# 1 Imp

# Un langage impératif : Imp

Mini langage de programmation

- Impératif
- Expression arithmétiques et booléenne

Exemple

```
Z ::= X;;
```

```
Y ::= 1;;
```

```
WHILE not (Z = 0) DO
```

```
    Y ::= Y * Z;;
```

```
    Z ::= Z - 1
```

```
END
```

## Syntaxe abstraite : expressions

Signature : expressions arithmétiques (aexp) :

$\mathcal{C}_{\text{aexp}}$  : entiers naturels représentés en base 10

$\mathcal{F}_{\text{aexp}}$  : {APlus/2, AMinus/2, AMult/2}

Signature : expressions booléennes (bexp) :

$\mathcal{C}_{\text{bexp}}$  : {BTrue, BFalse}

$\mathcal{F}_{\text{bexp}}$  : {BEq/2, BLe/2, BNot/1, BAnd/2}

⚠ {BEq/2, BLe/2 : termes particuliers : aruments construits sur aexp

→ En Coq

# Sémantique des expressions arithmétiques

Fonction d'évaluation =

- Évaluation (standard) de termes
- à interprétation  $I$  fixée

$I$  pour aexp :

- Constantes :  $I(n) = n$
- $I(\text{APlus}) = n_1, n_2 \mapsto n_1 + n_2$
- $I(\text{AMinus}) = n_1, n_2 \mapsto n_1 - n_2$
- $I(\text{AMult}) = n_1, n_2 \mapsto n_1 \times n_2$

$I$  fixée :  $\text{aeval}(\zeta)(e) = \text{eval}(I, \zeta)(e)$

→ En Coq



# Sémantique des expressions booléennes

/ pour bexp :

- Constantes :  $I(\text{BTrue}) = \text{true}$   
 $I(\text{BFalse}) = \text{false}$
- $I(\text{BEq}) : (n_1, n_2) \mapsto \begin{cases} \text{true} & \text{si } n_1 = n_2 \\ \text{false} & \text{sinon} \end{cases}$
- $I(\text{BLe}) : (n_1, n_2) \mapsto \begin{cases} \text{true} & \text{si } n_1 \leq n_2 \\ \text{false} & \text{sinon} \end{cases}$
- $I(\text{BNot}) : b \mapsto \begin{cases} \text{true} & \text{si } b = \text{false} \\ \text{false} & \text{sinon} \end{cases}$
- $I(\text{BLE}) : (b_1, b_2) \mapsto \begin{cases} \text{true} & \text{si } b_1 = \text{true} \text{ et } b_2 = \text{true} \\ \text{false} & \text{sinon} \end{cases}$

/ fixée :  $\text{beval}(\zeta)(e) = \text{eval}(I, \zeta)(e)$

→ En Coq

# Remarques

- Mélange d'expressions booléennes et arithmétiques
  - $APlus(BTrue, x) ???$  ← interdit par le typage Coq
  
- Pas de variables booléennes

## Optimisation : Supprimer les additions de 0

Idée : récrire l'arbre de syntaxe pour supprimer les additions à 0

Fonction `optimize_0plus` :

- $n \mapsto n$  si  $n \in \mathcal{N}$
- $x \mapsto x$  si  $x \in \mathcal{V}$
- `APlus(0, e2)`  $\mapsto$  `optimize_0plus(e2)`
- `APlus(e1, e2)`  $\mapsto$   
`APlus(optimize_0plus(e1), optimize_0plus(e2))`
- `AMinus(e1, e2)`  $\mapsto$   
`AMinus(optimize_0plus(e1), optimize_0plus(e2))`
- `AMult(e1, e2)`  $\mapsto$   
`AMult(optimize_0plus(e1), optimize_0plus(e2))`

→ En Coq

# Consistence de l'optimisation

A-t-on le droit de faire cette optimisation ?  
Est-ce que cela change le résultat ?

## Théorème

*Pour toute expression  $e$  dans  $ae\exp$  :*

$$aeval(e) = aeval(optimize\_0plus(e))$$

→ En Coq

# Instructions

## Ensemble inductif des programmes prog

- CSkip
- CAss( $x, e$ ) si  $x \in \mathcal{V}$  et  $e \in \text{aexp}$
- CSeq( $p_1, p_2$ ) si  $p_1$  et  $p_2$  sont des programmes
- CIf( $b, p_1, p_2$ ) si  $b \in \text{bexp}$  et si  $p_1$  et  $p_2$  sont des programmes
- CWhile( $b, p$ ) si  $b \in \text{bexp}$  et si  $p$  est un programme.

Grammaire (c.f. LIFLF) :

$$C \rightarrow \text{SKIP} \mid x ::= A \mid C ;; C \mid \text{IF } B \text{ THEN } C \text{ ELSE } C \text{ FI}$$

$$\mid \text{WHILE } B \text{ DO } c \text{ END}$$

$$A \rightarrow \dots \text{ (expressions arithmétiques)}$$

$$B \rightarrow \dots \text{ (expressions booléennes)}$$

## Exemple

```

Z ::= X;;
Y ::= 1;;
WHILE not (Z = 0) DO
  Y ::= Y * Z;;
  Z ::= Z - 1
END

```

↔

```

CSeq(CSeq(CAss(Z, X),
          CAss(Y, 1)),
     CWhile(BNot(BEq(Z, 0)),
            CSeq(CAss(Y, AMult(Y, Z)),
                CAss(Z, AMinus(Z, 1)))
            )
     )

```

# Sémantique opérationnelle

⚠ Boucle WHILE  $\rightsquigarrow$  non-terminaison ⚠

Pas de fonction d'évaluation

(non définie sur les programmes qui ne terminent pas)

Sémantique *opérationnelle* (structurée à petits pas) :

- système de déduction syntaxique
- Jugement : permet de dire si un programme  $P$  transforme
  - un état  $\zeta$  (*i.e.* une valuation) de départ
  - en un état  $\zeta'$  d'arrivée
- Notation :  $P : \zeta \rightsquigarrow \zeta'$

## Règles de la sémantique opérationnelle - SKIP, :=, ; ;

$$\frac{}{\text{CSkip} : \zeta \rightsquigarrow \zeta} (\text{Imp}_{\text{Skip}})$$

$$\frac{}{\text{CAss}(x, a) : \zeta \rightsquigarrow \zeta[x := n]} (\text{Imp}_{\text{Ass}}) \quad \text{si } \text{aeval}(\zeta)(a) = n$$

$$\frac{P_1 : \zeta \rightsquigarrow \zeta' \quad P_2 : \zeta' \rightsquigarrow \zeta''}{\text{CSeq}(P_1, P_2) : \zeta \rightsquigarrow \zeta''} (\text{Imp}_{\text{Seq}})$$



## Règles de la sémantique opérationnelle - IF

$$\frac{P_1 : \zeta \rightsquigarrow \zeta'}{\text{CIf}(b, P_1, P_2) : \zeta \rightsquigarrow \zeta'} \text{ (ImpIfTrue)} \quad \text{si } \text{beval}(\zeta)(b) = \text{true}$$

$$\frac{P_2 : \zeta \rightsquigarrow \zeta'}{\text{CIf}(b, P_1, P_2) : \zeta \rightsquigarrow \zeta'} \text{ (ImpIfFalse)} \quad \text{si } \text{beval}(\zeta)(b) = \text{false}$$

# Règles de la sémantique opérationnelle - WHILE

$$\overline{CWhile(b, P) : \zeta \rightsquigarrow \zeta} \quad (Imp_{WhileFalse}) \quad \text{si } beval(\zeta)(b) = false$$

$$\frac{P : \zeta \rightsquigarrow \zeta' \quad CWhile(b, P) : \zeta' \rightsquigarrow \zeta''}{CWhile(b, P) : \zeta \rightsquigarrow \zeta''} \quad (Imp_{WhileTrue})$$

si  $beval(\zeta)(b) = true$

## En Coq

$P : \zeta \rightsquigarrow \zeta'$  noté `P / st \st'`

Règle de déduction :

$$\frac{\textit{premise}_1 \quad \textit{premise}_2}{\textit{conclusion}}$$

notée :

```
premise1 ->
premise2 ->
conclusion
```